

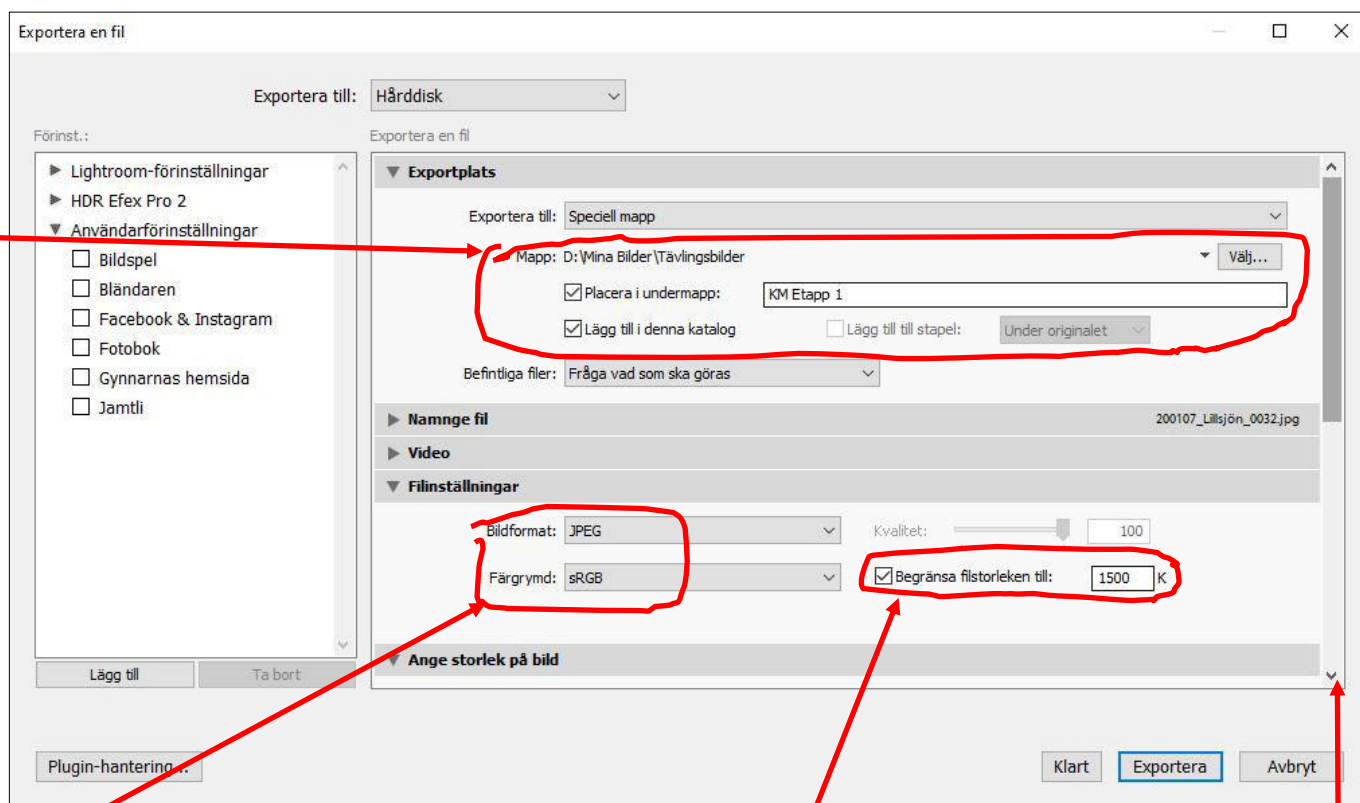
Att anpassa den digitala storleken på bilder till tävlingar

Tävlingsreglerna för fototävlingar förskriver som regel att storleken på digitala bilder skall vara betydligt mindre än vad som kommer ut från kameran. Både när det gäller antalet pixlar och filstorleken i MB. I det följande skall vi visa hur man anpassar bilderna till detta i några olika program.

Lightroom

I Lightroom anpassar man storleken på bilden i Exportrutinen. Markera bilden i Biblioteket och klicka på *Exportera*. Då skapas en kopia av bilden. I dialogrutan som kommer upp kan du genom olika inställningar bestämma storleken på bilden, var den skall sparas m m.

Här bestämmer du var kopian av bilden skall sparas, börja med att klicka på *Välj* och bläddra sedan fram till den aktuella mappen. Om du vill kan du skapa en undermapp genom att bocka för *Placera i undermapp* : Vill du se kopian i Lightrooms bibliotek bockar du för *Lägg till i denna katalog*



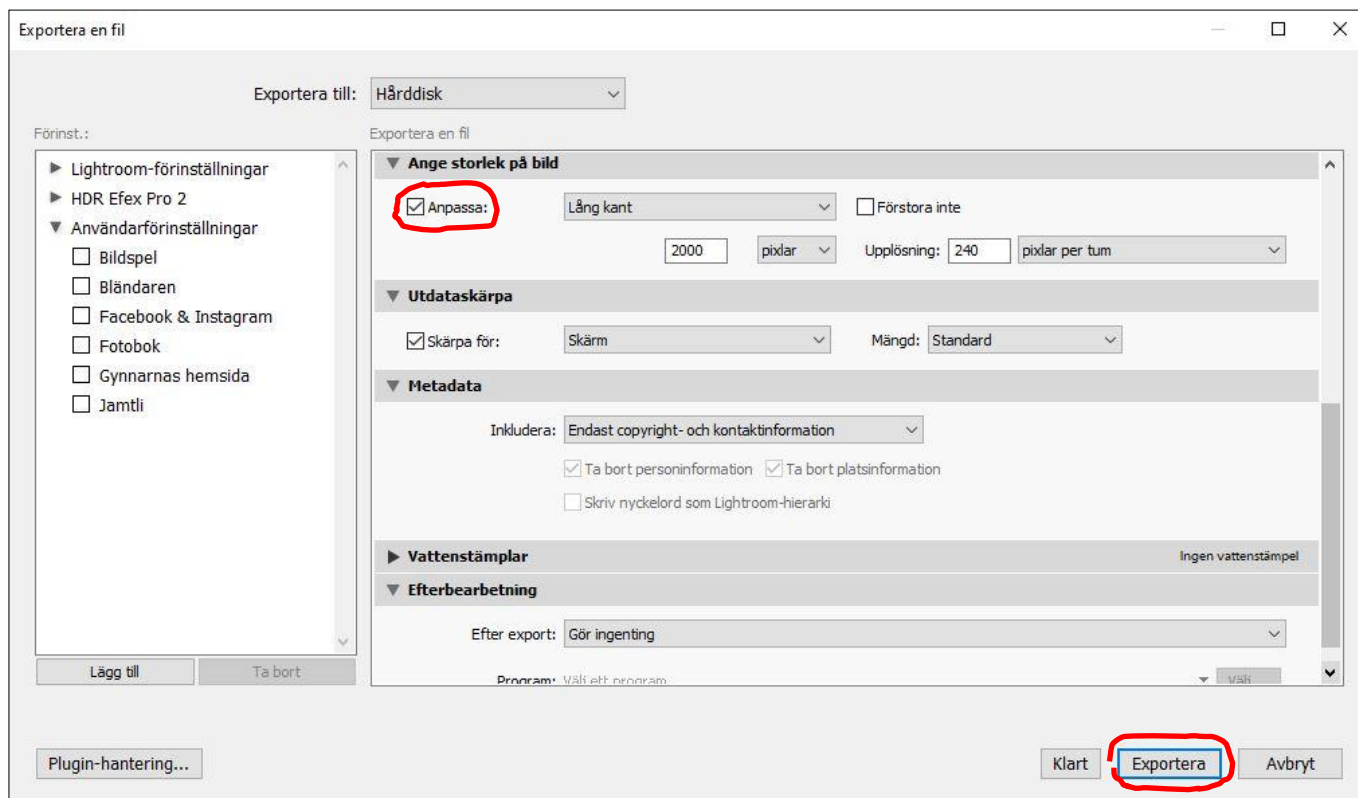
Här ställer du in bildformatet, vanligtvis JPEG och färgrymd. För visning på skärm välj sRGB

Här kan du begränsa filstorleken om tävlingsreglerna så förskriver. (Vilket de oftast gör)

Skrolla ner för att fortsätta

Bocka för *Anpassa* och sedan kan du ange storleken på bilden. Du kan välja mellan olika enheter men pixlar brukar vara vanligast i tävlingsssammanhang. Längre ner kan du bestämma utdataskärpa och styra vilka metadata som skall följa med till kopian.

När du är klar med alla inställningar klickar du på *Exportera* så kommer Lightroom att skapa en kopia av bilden du har markerat med den storlek och de andra förutsättningarna som du har angett.



Separat mapp för tävlingsbilder

Att skapa en separat mapp för tävlingsbilderna underlättar att hålla reda på dem och att komma ihåg vilka bilder man har använt till olika tävlingar. Men det minskar också risken att man av misstag skriver över ett original när man använder något av de följande programmen för att anpassa bilder för tävlingar.

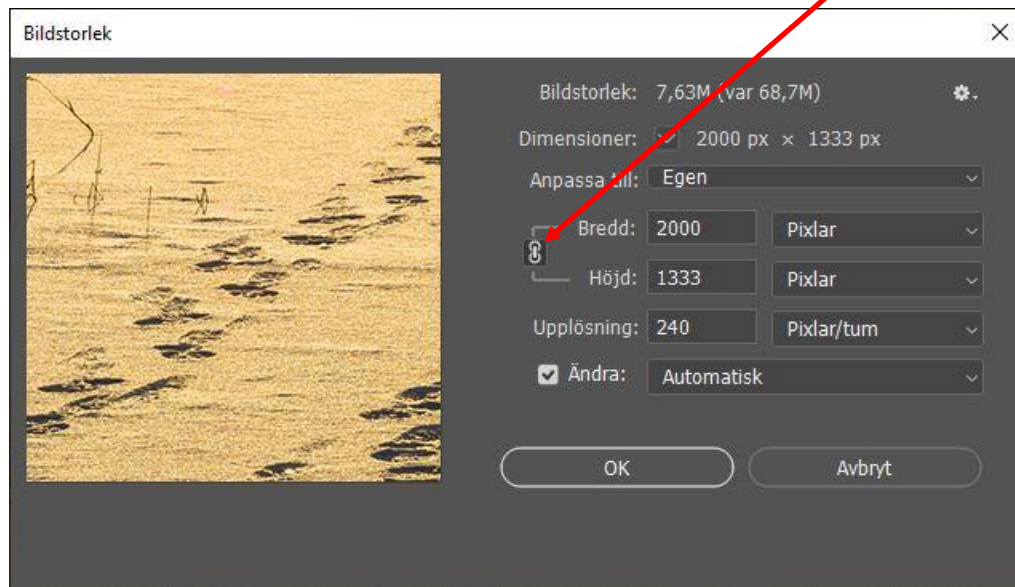
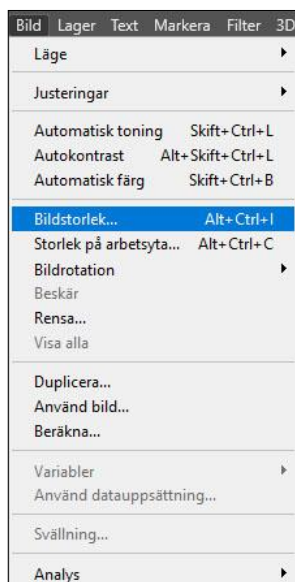
Nedan finns exempel på hur jag har organiserat tävlingsbilderna på min hårddisk. Men var och en gör givetvis som det passar en själv bäst.

Den här datorn > Lagring (D:) > Mina Bilder > Tävlingsbilder > 2019			
Namn	Senast ändrad	Typ	
DIFO	2019-02-24 13:44	Filmapp	
KM 2019	2019-10-12 17:50	Filmapp	
Årsbok 2019	2019-05-11 15:44	Filmapp	

Den här datorn > Lagring (D:) > Mina Bilder > Tävlingsbilder > 2019 > KM 2019			
Namn	Senast ändrad	Typ	
Etapp 1 digital	2019-02-24 13:57	Filmapp	
Etapp 2 Färg	2019-05-08 19:46	Filmapp	
Etapp 2 Monokrom	2019-05-08 19:43	Filmapp	
Etapp 3 digital	2019-09-20 15:31	Filmapp	
Etapp 3 påsikt	2019-09-22 17:00	Filmapp	
Etapp 4	2019-10-26 16:12	Filmapp	

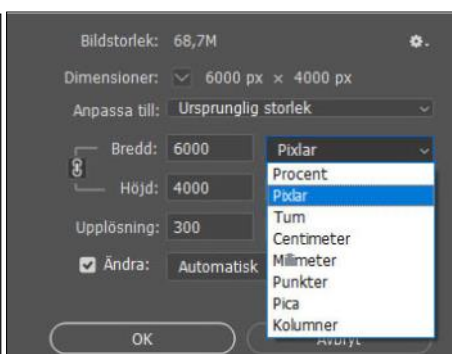
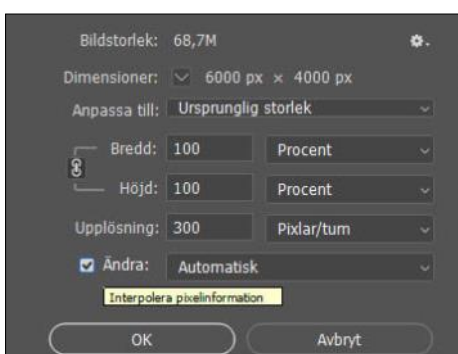
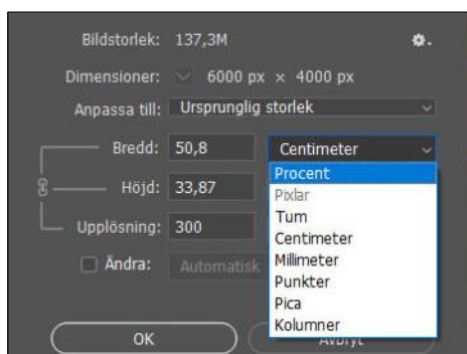
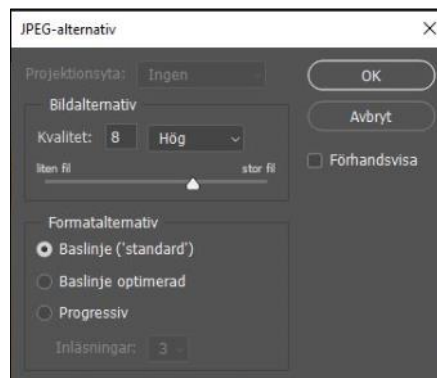
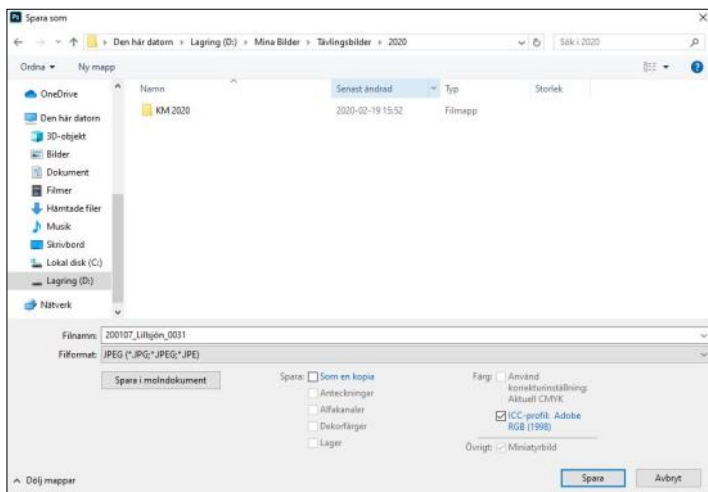
Photoshop

När du skall minska bildstorleken i Photoshop går du till menyraden och väljer *Bild*. I menyn väljer du *Bildstorlek*. I dialogrutan skriver du in antalet pixlar för den längsta sidan. När *Bredd* och *Höjd* är ihopkopplade kommer den andra sidan att anpassas automatiskt för att behålla bildens proportioner.



När du har ställt in bildens nya storlek klickar du på OK. Spara sedan bilden med *Spara som* i en ny mapp och/eller nytt namn. I dialogrutan *JPEG-alternativ* väljer du kvalitet 8 vilket bör ge en bildfil på c:a 1 MB.

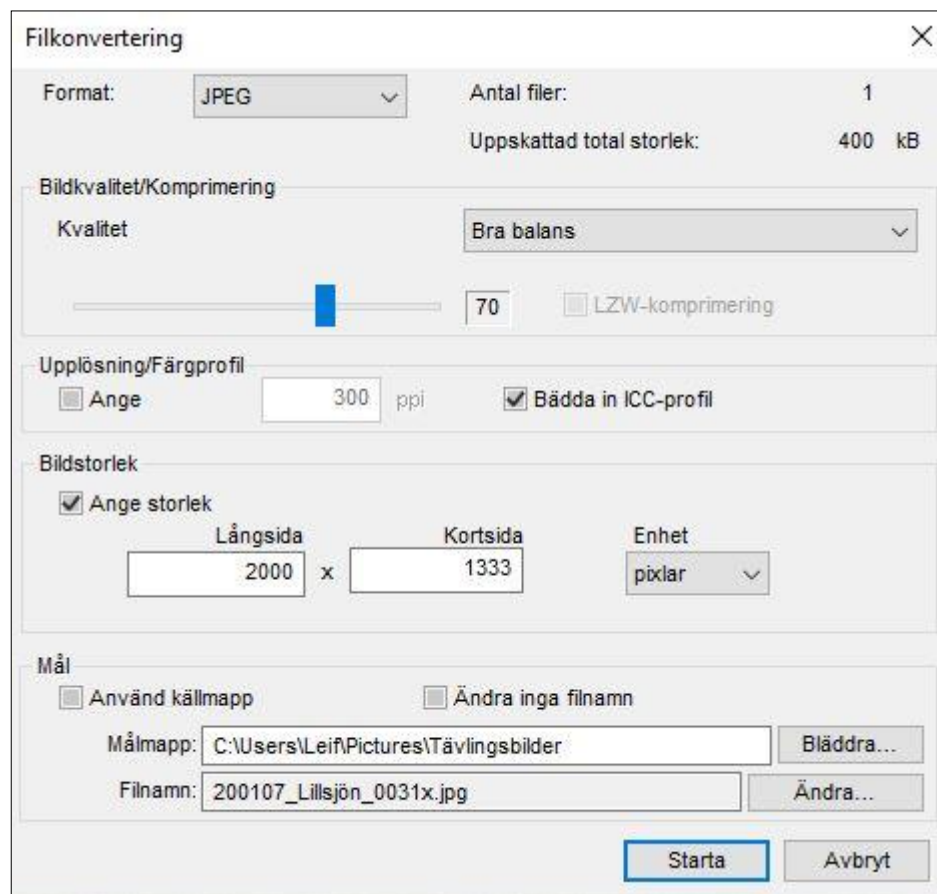
Blir den för stor kan du spara om den och sänka kvaliteten något steg.



Om *Pixlar* är nedtonat och därmed inte går att välja så skall du bocka för *Ändra*. Då kan du sedan välja *Pixlar* som värde för bildstorleken.

Capture NX-D

Klicka på *Konvertera* längst upp till höger. I dialogrutan anger du storleken för längst sidan och kvalitet. Kvalitet 70 brukar ge en bildfil på c:a 1 MB. Blir den för stor får du göra om med en lägre inställning. Sedan anger du målmapp och eventuellt nytt namn. Använder du källmappen som mål bör du definitivt byta namn för att inte skriva över originalet. Klicka på *Starta* när du är klar med inställningarna



En kopia av bilden skapas och sparas i målmappen du bestämde och med namnet du angav i fältet *Filnamn*. I detta fallet blev filen 905 kB

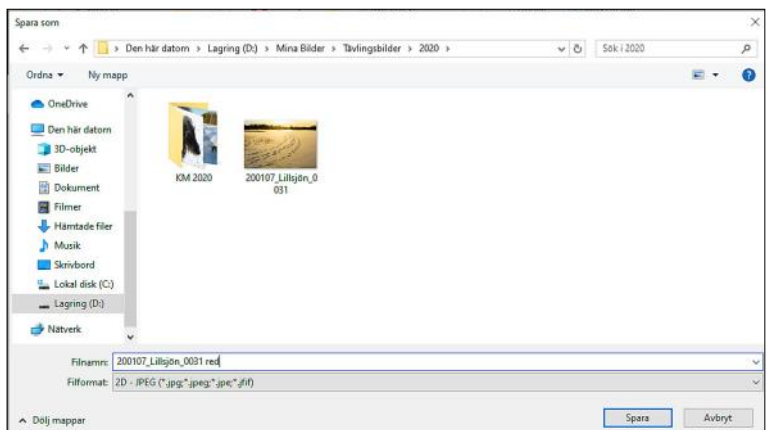
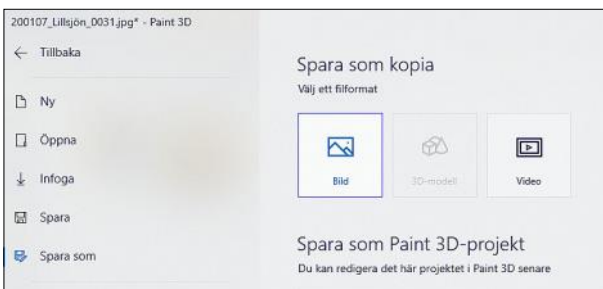
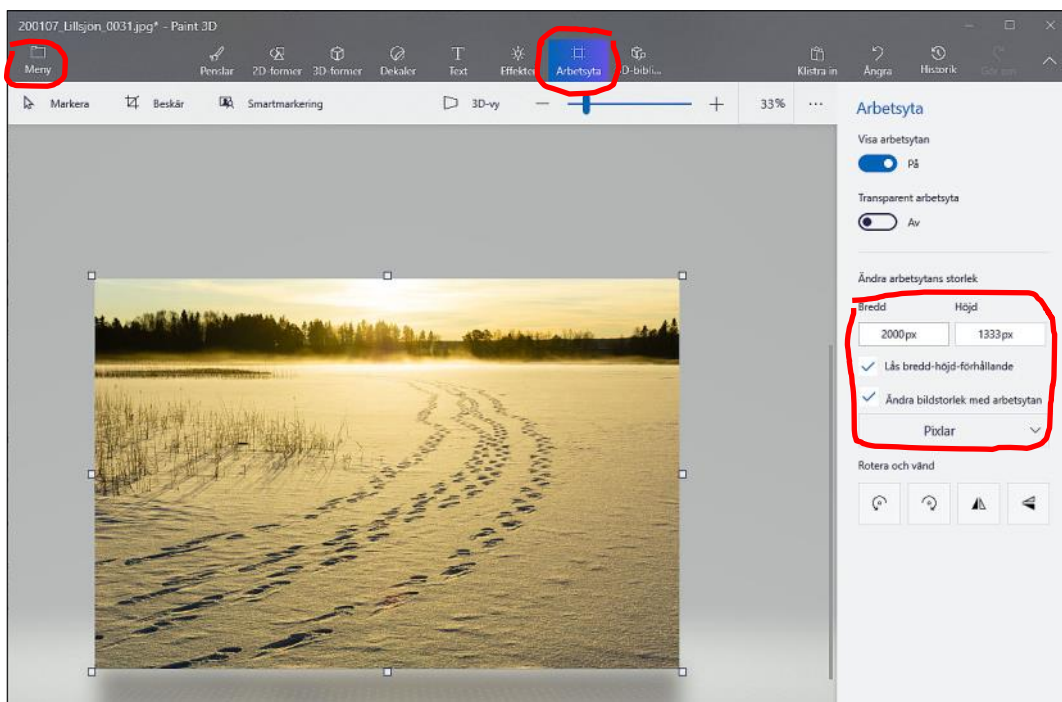


Paint 3D

Men man behöver inte gå över ån efter vatten. (Även om man kanske tycker att det smakar bättre på andra sidan) I Windows finns ett enkelt redigeringsprogram som också kan göra det här jobbet. Det heter Paint 3D. Du öppnar programmet genom att högerklicka på en bild i Utforskaren och sedan välja *Redigera med Paint 3D*



I programfönstret börjar du med att välja *Arbetsyta*. I det fönstret fortsätter du med att bocka för *Lås-bredd-höjd-förhållande* och *Ändra bildstorlek med arbetsytan*. Se också till att *Pixlar* är vald som enhet. Därefter skriver du in antalet pixlar för bildens bredd. Avsluta med att klicka på *Meny*



I menyn väljer du *Spara som* och sedan *Bild*. I nästa dialogruta bestämmer du var bilden skall sparas. Om det är samma mapp som källmappen bör du ändra namnet på filen för att inte skriva över originalfilen. I exemplet ovan har jag lagt till *red* för redigerad.

Till höger ser vi resultatet, den förminskade bilden till vänster och originalet till höger.



Mobilbilder

Mobiltelefoner finns i många skepnader. Många fabrikat och vart och ett med ett antal olika modeller. Sedan finns det olika operativsystem IOS, Android m.m. som dessutom finns i flera versioner.

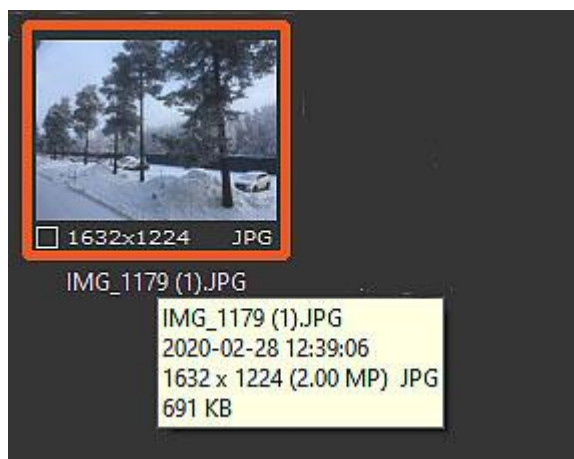
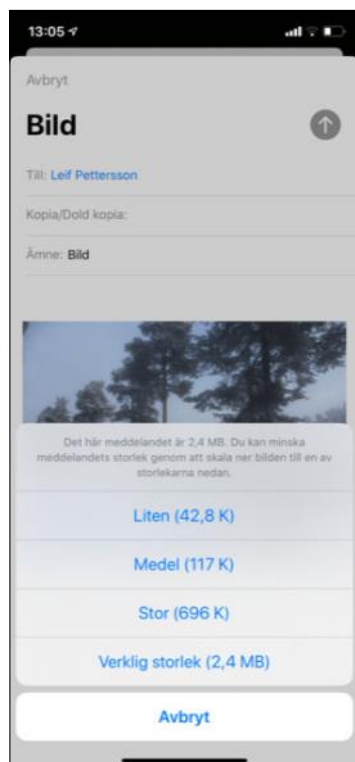
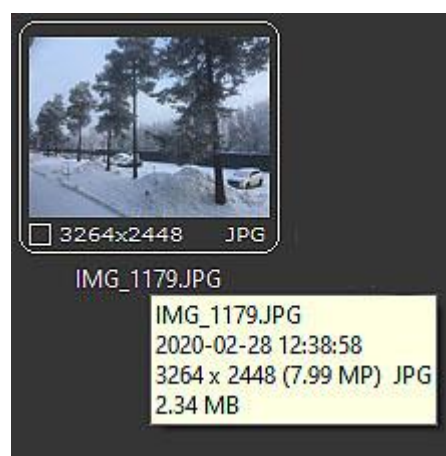
Att försöka göra en generell instruktion för hur man mejlar in mobilbilder till tävlingar blir därför så gott som omöjligt. Men eftersom det finns ett intresse av att tävla med mobilbilder skall vi visa ett exempel på hur det kan fungera. Sedan får var och en prova sig fram med sin egen mobiltelefon.

I det följande har vi använt en iPhone 11 med IOS 13.3.1

iPhone 11 levererar i standardformat 4:3 bilder på 3264 x 2448 pixlar och c:a 2,4 MB. Det finns även andra format, kvadratisk, 16:9 och ett porträttläge.

Den här bilden är ju för stor för att rymmas inom det flesta tävlingsreglers ramar. Men när man skall skicka bilden, i alla fall med en iPhone 11, så får man fram en dialogruta med information om bildens storlek i MB och möjligheten att välja andra alternativ, *Stor Medel* och *Liten*.

Väljer man *Stor* så resulterar det i det här fallet en bildfil på 1632 x 1224 pixlar och 691 MB.



Ovanstående exempel gäller som tidigare har sagts för iPhone 11 med IOS 13.3.1

Detta skall framförallt ses som en information om möjligheten att använda även mobilbilder till våra tävlingar.